SCIENCES NUMERIQUES ET TECHNOLOGIE
2de – Bien démarrer avec Python

FICHE DE TRAVAIL

Activité 1

Après avoir lu les notebooks : Variables et types, affectation, Interactions et Opérations, écrire les programmes suivants :

Programme 1 :

Écrire un programme qui demande d'entrer un nombre et qui affiche ensuite le carré de ce nombre.

Programme 2 :

Écrire un programme qui demande l'année de naissance et qui affiche à la fin l'âge qu'aura la personne en 2042.

Programme 3 :

Écrire un programme permettant d'intervertir les valeurs dans les variables.
Par exemple si x=3 et y=5, on doit obtenir x=5 et y=3.

Activité 2

Après avoir lu le notebook : Les conditions, écrire les programmes suivants :

Programme 4 :

Écrire un programme qui demande de saisir 2 valeurs et qui affiche la plus petite des 2 valeurs.

Programme 5 :

Écrire un programme qui demande de saisir 2 chaînes de caractères et qui affiche la plus grande des 2 chaînes (celle qui a le plus de caractères). On pourra utiliser : len

Programme_6 :

Écrire un programme qui affiche en fonction d'une valeur saisie l'un des messages suivants :

- "Ce nombre est pair"
- "Ce nombre est impair et est un multiple de 3"
- "Ce nombre n'est ni pair ni multiple de 3"

Activité 3

Après avoir lu le notebook : Les boucles, écrire les programmes suivants :

Programme_7 :

Écrire un programme qui affiche la table de 9.

Programme_8 :

Écrire un programme qui donne la somme des entiers naturels inférieurs ou égaux à un entier entré par l'utilisateur.